

平面の方程式

xyz の三次元空間において、平面を表す式について考えていきましょう。

基本1 三次元 xyz 座標において、
平面を示す式

$$\boxed{ax + by + cz + d = 0}$$

と表せます。

例題1 三次元 xyz 座標において、点 $O(0,0,0)$ 、点 $A(1,2,1)$ 、点 $B(2,1,0)$ を通る平面を求めなさい。

解法 それぞれの点について平面を示す式 $ax + by + cz + d = 0$ に代入して、係数 a , b , c , d を求めてみましょう。

まず、 $O(0,0,0)$ の座標を代入すると、 $d = 0$ となる。次に、点 $A(1,2,1)$ 、点 $B(2,1,0)$ を代入すると、次の連立方程式が求められます。

$$a + 2b + c = 0 \quad (1)$$

$$2a + b = 0 \quad (2)$$

この式から、三変数で二式なので、係数 a , b , c は一意に決まりません。でも安心してください。

まず、ここで仮に $c = s$ ($s \in \mathbb{R}$) とします。 $s \in \mathbb{R}$ は「 s は実数である」という意味です。(2)式 $-2 \times (1)$ 式より、

$$-3b - 2c = 0$$

$$b = -\frac{2}{3}c = -\frac{2}{3}s$$

よって

$$a = -2b - c = \frac{4}{3}s - s = \frac{1}{3}s$$

となる。つまり

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{pmatrix} s$$

となります。つまり $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ ベクトルは $\begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ 1 \end{pmatrix}$ の定数倍であらわせます。わかりやすいところ

ろでは $s=3$ とすれば

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

となります。つまり、

$$x - 2y + 3z = 0$$

が題意でしめされた 3 点を満たし、すなわち 3 点を通る平面の式となります。

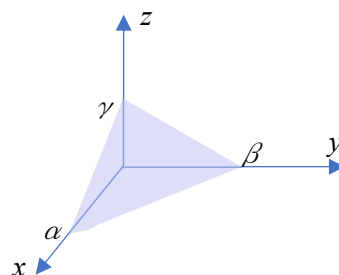
なお s は 0 以外で、どの値でも同じ形になります。

基本 2 三次元 xyz 座標において、
 x, y, z 軸それぞれ α, β, γ で交わるときに

平面を示す式

$$\boxed{\frac{x}{\alpha} + \frac{y}{\beta} + \frac{z}{\gamma} = 1}$$

と表せます。



例題 2 三次元 xyz 座標において、点 $A(2,0,0)$ 、点 $B(0,2,0)$ 、点 $C(0,0,3)$ を通る平面を求めなさい。

解法

基本 2 の知識を使えば簡単ですね。

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{2} + \frac{z}{3} = 1$$

と表せます。少し整理して、

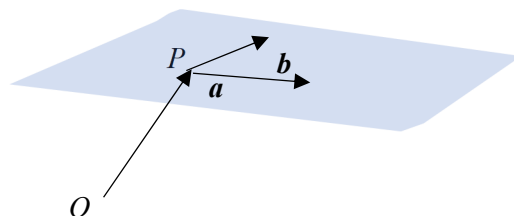
$$3x + 3y + 2z = 6$$

となります。

基本 3 三次元空間の平面に含まれる座標ベクトルは、平面に含まれる点 P の座標ベクトルと平面に平行な二つの、互いに同一方向ではないベクトル \mathbf{a} と \mathbf{b} を使って次のように表すことができます。

平面の座標ベクトル

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \overrightarrow{OP} + s\mathbf{a} + t\mathbf{b} \quad \text{ただし } s, t \in \mathbf{R}$$



$s\mathbf{a} + t\mathbf{b}$ の部分はベクトル \mathbf{a} と \mathbf{b} の一次結合といいます。大学課程の線形代数で習います。互いに平行ではないと説明しましたが、線形代数では一次独立であるといいます。

例題 3 三次元 xyz 座標において、次の平面の方程式がある。

$$x + 3y + z = 1$$

この平面の座標をベクトルで表さない。

解法 まず、 z 座標を実数 s 、 y 座標を実数 t とします。そうすると、 x は

$$x = 1 - 3t - s$$

となります。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - 3t - s \\ t \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

と表せます。

つまり、この平面は $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ を通り、ベクトル $\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ と $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ に平行であるといえます。

基本 4 三次元 xyz 座標において、

平面を示す式

$$ax + by + cz + d = 0$$

と表せるときに、ベクトル $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ は、平面に垂直なベクトル（法線ベクトル）となる。

例題 4 三次元 xyz 座標において、次の平面の方程式がある。

$$x + 3y + z = 1$$

このとき、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ は平面に対して垂直であることを示しなさい。

解法

ベクトル同士が互いに垂直であることを言うには、内積を計算して 0 になることを言

えばよいです。例えば $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ 、 $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ とすると、その内積はそれぞれの要素の積の

和になります。

$$\text{内積 } \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

になります。

問題に戻りましょう。例題 4 よりベクトル $\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ と $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ は平行ベクトルであることが

わかっています。それぞれ内積を計算してみましょう。

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = -3 + 3 + 0 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = -1 + 1 = 0$$

以上より、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ は平面に対して垂直であることがわかります。

例題 4 三次元 xyz 座標において、次の平面の方程式がある。

$$x + 3y + z = 1$$

これを満たす点を P とする。原点 O から P までの距離が、最小になる P 点の座標を求めなさい。また最小距離を求めなさい。(数学甲子園 2015 準々決勝問題改題)

解答 この平面の式は原点 O が含まれないので、距離が最小になるとは、 OP ベクトルが平面に対して垂直になればよい。

この平面の式の法線ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ なので、 OP ベクトルを次のように仮定する。

$$\overrightarrow{OP} = s \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s \\ 3s \\ s \end{pmatrix} \quad \text{但し } s \in \mathbf{R} \quad (s \text{ は実数})$$

これを平面の方程式に代入すると、

$$x + 3y + z = s + 9s + s = 11s = 1$$

$$s = \frac{1}{11}$$

したがって、 P 点の座標は $\begin{pmatrix} \frac{1}{11} \\ \frac{3}{11} \\ \frac{1}{11} \end{pmatrix}$ となる。

なお距離は

$$|\overrightarrow{OP}| = \frac{1}{11} \sqrt{1^2 + 3^2 + 1^2} = \frac{1}{\sqrt{11}}$$

となります。

例題 5 三次元 xyz 座標において、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ と $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ に平行であり、点 $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ を通る平面の方程式を求めなさい。

解法 1

平面に含まれる座標はつぎのように表される。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+t+s \\ 1+t \\ 1+s \end{pmatrix}$$

つまり

$$x = 1 + t + s$$

$$y = 1 + t$$

$$z = 1 + s$$

となり、ただし $s, t \in \mathbf{R}$ です。この連立方程式から s, t を消去します。

$$y + z = 2 + t + s = 1 + x$$

$$-x + y + z = 1$$

となりますね。

解法 2

平面の法線ベクトルを求めます。大学課程でしたら、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ と $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ の外積が法線ベクトルになりますが、それは大学での勉強に譲りましょう。法線ベクトルを $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$

とし、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 、 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ との内積をとります。

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha + \beta = 0$$

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha + \gamma = 0$$

ここで γ を実数 u とします。すると $\alpha = -u$ 、 $\beta = u$ となり、

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -u \\ u \\ u \end{pmatrix} = u \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

となります。つまり、法線ベクトルとして $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ とすることができます。もちろん実数

u は任意なので、 -1 とすれば $\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ も法線ベクトルとなります。

$\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ が法線ベクトルとなることより、平面の方程式は

$$-x + y + z = d$$

となり、この式は点 $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ をみたすので、

$$-x + y + z = 1$$

が平面の方程式となります。